

Серия «Квест book»

# Замок Дракулы

**Приключенческий квест**

Автор-составитель Антон Малютин

Ростов-на-Дону



2019

УДК 794  
ББК 77.056  
КТК 579  
З-26

**З-26** Замок Дракулы : приключенческий квест / авт.-сост. Антон Малютин. — Ростов н/Д : Феникс, 2019. — 124, [2] с. : ил. — (Квест book).

ISBN 978-5-222-31044-1

Новая увлекательнейшая серия книг-квестов от издательства «Феникс»! «Замок Дракулы» — это признанная классика квестов. Дракула — загадочный и пугающий образ, самый известный персонаж всех вампирских историй, легенда о нём — одна из самых страшных в Восточной Европе. Чтобы спастись из зловещего замка Дракулы, читателю придется призвать на помощь всю свою фантазию и смелость. Победить будет нелегко, ведь сражаться придется не только за жизнь, но и за свою бессмертную душу! Неповторимая атмосфера, интереснейшие головоломки, неожиданные повороты ждут читателей на страницах этой книги.

Интеллектуалы прошлого оставили после себя множество тайн и загадок. Книга вдохновлена этим наследием, здесь в оригинальной подаче собраны головоломки разных стран, культур и эпох. Они легли в основу новых сюжетов и обрели современное звучание, доказав свою актуальность.

УДК 794  
ББК 77.056

ISBN 978-5-222-31044-1

© Антон Малютин, составление, 2018  
© ООО «Феникс»: оформление, 2018  
© В оформлении обложки использованы иллюстрации по лицензии Shutterstock.com, 2018

## О чём эта книга?

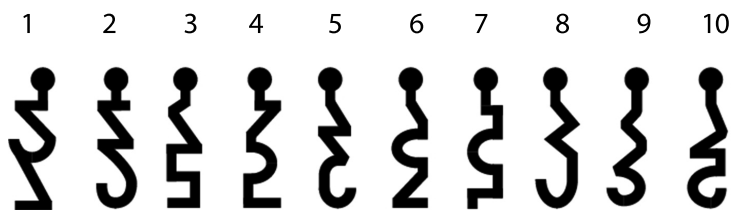
Ты держишь в руках книгу-квест — книгу приключений, в которой тебя ждёт множество загадок и головоломок. С помощью книги ты совершишь путешествие к замку Дракулы и обратно, повстречаешь друзей и множество существ из потустороннего мира, а главное — лично увидишься с самым страшным и известным вампиром графом Дракулой.

Книга состоит из квестов — связанных друг с другом испытаний: если не пройдёшь одно, то не сможешь продвигаться дальше. Проходить испытания тебе помогут друзья, с которыми ты вскоре познакомишься. Позови на помощь свои воображение и сообразительность и отправляйся в полное приключений путешествие!

# ПРОЛОГ

...Ты идёшь по коридору, едва освещённому свечами на стенах. Твои неверные шаги по каменному полу отдаются гулким эхом под высоким сводчатым потолком. Почему ты здесь? Неизвестно. Но ты знаешь одно: за тобой по пятам идёт граф Дракула, живущий в этом страшном замке. Ты убегаешь уже долго, но кажется, что ещё немного — и вампир нагонит тебя...

Но что это? Низкая деревянная дверь, едва заметная в стене! В такую дверь ты сможешь пробраться, главное — открыть её. Ах, здесь замок! И ещё один. И ещё... Да здесь целый десяток замков (рис. 1)!



**Рис. 1.** К какой замочной скважине подходит этот ключ?

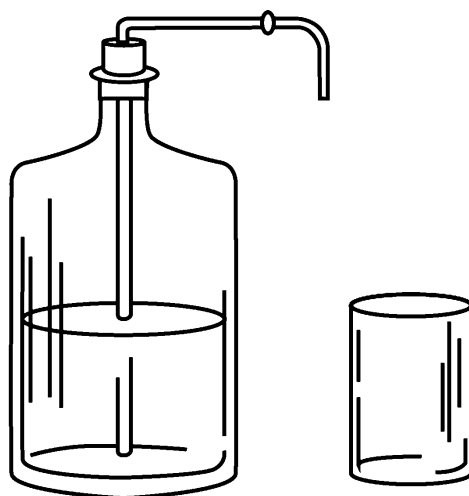
Тебе никогда не открыть их все. Постой, а что это? Да это же ключ, и он только один. Значит, дверь закрыта

на один замок, а остальные девять — ложные, чтобы запутать тебя. Но к какому же замку подходит этот ключ?

Найди скорее, ведь граф Дракула уже за твоей спиной!

**Испытание № 1: к какой замочной скважине подходит этот ключ?**

За дверь оказалась большая светлая комната круглой формы, в центре которой стоит стол, а на столе — странная бутылка с трубкой (рис. 2).



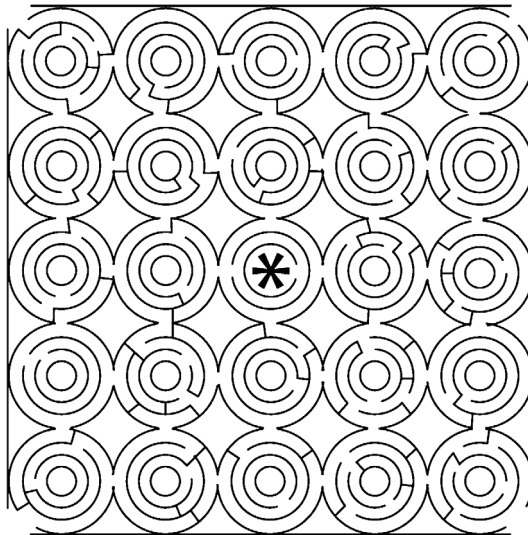
*Рис. 2. Как наполнить стакан из этой бутылки?*

Тебе сильно захотелось пить. Так сильно, что ты ни о чём другом больше не можешь думать, ты уже не помнишь о Дракуле, о страшном замке, о коридорах — тебе нужна только вода. Но вот беда — эта бутылка прикреплена к столу, и пробку из неё вынуть невозможно! Да и стол не сдвинуть с места — он прибит к полу.

Что же делать? Как из такой бутылки налить воду в стакан?

**Испытание № 2: как налить воду в стакан, не наклоняя бутылку и не вынимая из неё пробку с трубкой?**

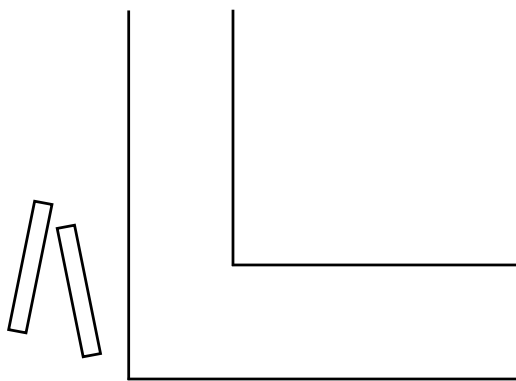
Только утолив жажду, ты замечаешь, что из комнаты выходит лишь одна дверь. Это тупик, граф Дракула прячется за дверь! Вдруг дверь заскрипела и легонько отворилась. Ты, переборов страх, подходишь к двери, слегка толкаешь её и... видишь совершенно незнакомый круглый коридор. Тыходишь в коридор, проходишь вдоль него и натыкаешься на проход, который выходит в ещё один полукруглый коридор. Да это же лабиринт (рис. 3)! И теперь тебе придётся найти из него выход.



*Рис. 3. Найди путь из центра лабиринта к любому из выходов*

**Испытание № 3: попробуй проложить путь из центра к одному из четырёх выходов этого лабиринта.**

Уф, этот путь был непростым, однако тебе удалось найти выход. Но вдруг граф Дракула вновь напомнил о себе — он возник перед тобой, как привидение, и его злобный смех эхом прокатился по коридорам оставшегося за твоей стеной лабиринта. Бежать, но куда?! Ты замечаешь, что находишься на квадратной площадке, которую опоясывает ров шириной 2 метра. Рядом лежат две доски, тоже имеющие длину ровно 2 метра (рис. 4).



**Рис. 4.** Как перебраться через ров шириной 2 м с помощью двух досок длиной по 2 м?

Может, эти доски помогут построить мост и сбежать от вампира?

**Испытание № 4:** как с помощью досок длиной 2 метра перебраться через ров шириной 2 метра?

Ты перебираешься через ров и уже бежишь по полю, освещённому луной. Но и вампир лишь чуть-чуть отстал: ещё немного — и он тебя нагонит! Вдруг перед тобой появляются два деревянных ящика с квадратными

# ПУТЬ В ТРАНСИЛЬВАНИЮ

## Квесты для тебя

Скорее открывай конверт и читай письмо! В конверте оказался сложенный вдвое лист бумаги, плотной и желтоватой, как в старинных книгах. Ты разворачиваешь лист и видишь... какую-то тарабарщину:

ΩQΠÄPΓИCΓWЛZΑΨLШNAFЮD ΔTΩSEQBYWЯÛ  
Bβ ΣZJϞAVMWSOӨKĪZ βJDCPΔAZK\$RYÖЛӨQY.  
ΨΠVРĎZORЙӘDШИQΩ CӨRχTCΩOU  
ÄИΩFCӨΠΔЙӨTΑΣQÿHĎИWЙR  
БИШ SPӨOFSlᵝYGGJЧ@ИQ  
FHΔÄÖΓΣQRØ&AWÖCΔӨUηш.

Кажется, это письмо нельзя прочесть и понять. Оно написано на странном, не знакомом тебе языке, и никакие переводчики здесь не помогут. Что же делать?..

**И**спытание № 1: что написано в письме от графа Дракулы?

Значит, в путь! Это путешествие будет интересным, но, возможно, и опасным, ведь впереди тебя ждёт встреча с графом Дракулой, самым известным и страшным вампиром! Но можно не сомневаться, что ты преодолешь этот путь. Кстати, а сколько продлится путешествие? Будто в ответ на этот вопрос письмо преобразилось — возникли новые буквы, которые сложились в слова.



*Прочти пять строк,  
В каждой из них — число,  
Оно тебе укажет,  
Сколько дней будешь в пути.*

А под надписью появилось пять предложений:

1. Сколько дней в неделю отказывается ловить крыс кот Гены Семьянинова?
2. Сколько детей в семье Петровых?
3. В сказке Пушкина было семьдесят богатырей?
4. В неделе семьсот дней?
5. Глупого мышонка в сказке Маршака кроме мамы-мышки баюкали семьдесят животных?

Во всех этих фразах спрятано одно число — именно оно укажет, какое количество дней продлится твоё путешествие.

**И**спытание № 2: сколько дней ты будешь в пути к замку Дракулы?

С этим стало всё понятно. Но остался главный вопрос: куда тебе нужно отправиться для встречи с графом Дракулой? Письмо, будто услышав твои мысли, вновь изменилось, чернила на листе расплылись и тут же сложились в новые письмена, ещё более непонятные, чем предыдущие (рис. 7).

П Ф А Н Н С М М Ф В А Н М Р Я

*Рис. 7. Что здесь зашифровано?*

Вероятно, здесь зашифровано название той местности, куда тебе предстоит направиться.

### **Испытание № 3: где находится замок Дракулы?**

Интересно, а где же он находится? Если даже ты уже изучаешь географию, то название этой страны может быть тебе неизвестно. И здесь письмо от Дракулы вновь приходит тебе на выручку: чернила на нём расплылись и тут же сложились в несколько слов, написанных красивым почерком:

*Название какой страны начинается на «Ру», заканчивается на «ия» и имеет в середине «мын»?*

Да уж, письмо от графа Дракулы не перестаёт тебя удивлять!

### **Испытание № 4: в какой стране находится замок Дракулы?**

Но разве можешь ты отправиться в такое путешествие в одиночку? Ответом на вопрос стало появление на пожелтевшем листе необычного изображения — «плетёнки» из букв (рис. 8).

Здесь зашифрована какая-то фраза, но часть букв скрыта от тебя, поэтому прочесть её не получится. Эти буквы спрятаны на пересечениях двух полос с разными номерами. Например, на пересечении полос 4 и 8 (4–8) прячется буква «и», а на пересечении 9–4 находится мягкий знак.

Найти то, что находится на остальных пересечениях, тебе помогут слова-подсказки, которые как раз и состоят из невидимых букв:

# ОТВЕТЫ

## Квесты для тебя

### Испытание № 1

В этом письме зашифрованы две строчки:

*Приглашаю тебя в замок Дракулы.*

*Пройди сто испытаний и получи награду.*

Чтобы прочесть письмо, нужно вычеркнуть все иностранные буквы и значки, оставив только русские — тебе сразу откроется смысл письма графа Дракулы!

### Испытание № 2

В каждой фразе ты найдёшь число 7:

- Сколько дней в неделю отказывается ловить крыс кот Гены Семьянинова?
- Сколько детей в семье Петровых?
- В сказке Пушкина было семьдесят богатырей? — Нет, только семь («Сказка о мёртвой царевне и семи богатырях»).
- В неделе семьсот дней? — Нет, каждому известно, что семь.
- Глупого мышонка в сказке Маршака кроме мамы-мышки баюкали семьдесят животных? («Сказка о глупом мышонке»).

Это значит, что твоё путешествие к замку Дракулы продлится всего 7 дней. Не так уж и долго!

### Испытание № 3

Если ты приглядишься, то легко разгадаешь шифр: каждый его значок состоит из обычной и зеркально

отражённой буквы, соединённых вместе. Если ты разделишь все значки вертикальной чертой и прочтёшь только правые их части, то увидишь слово

### ТРАНСИЛЬВАНИЯ.

Да, именно в Трансильвании находится замок Дракулы!

#### **Испытание № 4**

В этот раз письмо от графа Дракулы решило над тобой пошутить. Ты мог подумать, что между частями «Ру», «мын» и «ия» есть ещё какие-то буквы, но всё гораздо проще: эти части составляют название страны — Румыния! Да, именно в Румынии находится окружённая Карпатскими горами область Трансильвания, и где-то там затерян замок Дракулы. Туда ты уже совсем скоро и отправишься.

А в следующий раз будь внимательнее, иногда здесь попадают задачи с подвохом.

#### **Испытание № 5**

Найти слова-подсказки тебе поможет твоя эрудиция или любой словарь. Слова здесь такие:

1-7, 1-5, 3-5, 3-7, 1-9, 7-2 — остров;

5-2 — здесь находится просто запятая;

2-8, 6-1, 5-4, 7-4, 6-3, 8-1 — доктор;

2-6, 3-9, 4-6, 9-2, 8-3 — берет.

Теперь прочесть зашифрованную фразу будет просто:

*«С тобой будет трое друзей, скоро вы встретитесь».*

Это значит, что ты будешь путешествовать не в одиночку, а в компании с тремя друзьями. Кто они? Ты узнаешь об этом, прочтя досе.

# Содержание

О чём эта книга? .....	3
ПРОЛОГ .....	4
ОТВЕТЫ .....	9
ПУТЬ В ТРАНСИЛЬВАНИЮ .....	11
ОТВЕТЫ .....	27
В ПОИСКАХ ЗАМКА ДРАКУЛЫ .....	38
ОТВЕТЫ .....	42
ПРОНИКНОВЕНИЕ В ЗАМОК ДРАКУЛЫ .....	44
ОТВЕТЫ .....	59
ЗАМОК ГРАФА ДРАКУЛЫ .....	68
ОТВЕТЫ .....	90
ГРАФ ДРАКУЛА СОБСТВЕННОЙ ПЕРСОНОЙ .....	100
ОТВЕТЫ .....	107
ПОБЕГ ИЗ ЗАМКА ДРАКУЛЫ .....	110
ОТВЕТЫ .....	115
ЭПИЛОГ .....	118
ОТВЕТЫ .....	122
СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ .....	124



ФЗ от 29.12.2010  
№ 436-ФЗ



*Популярное издание*

## Замок Дракулы Приключенческий квест

Автор-составитель Антон Малютин

Ответственный редактор	Андрей Васько
Выпускающий редактор	Галина Логвинова
Технический редактор	Татьяна Ткачук
Компьютерная вёрстка:	Елена Калитина

Формат 70×100/16. Бумага офсетная. Тираж 3000 экз. Зак. №

Импортер на территории ЕАЭС: ООО «Феникс»

344011, Россия, Ростовская обл., г. Ростов-на-Дону, ул. Варфоломеева, 150

Тел./факс: (863) 261-89-50, 261-89-59

Изготовлено в Украине. Дата изготовления: 02.2019

Изготовитель: ООО «БЭТ». 61024, Украина, г. Харьков, ул. Ольминского, 17.